



PROJET D'ANIMATION

ESCAPE GAME

ITINERAIRE D'UN REFUGIE

Objectifs

Par le jeu :

- Sensibiliser à la réalité de la migration et aux réalités quotidiennes des migrants.
- Sensibiliser à l'histoire actuelle et à certaines causes des migrations actuelles.
- Donner une occasion de mettre de l'humanité derrière les chiffres et les statistiques sur les migrations

Résumé des besoins

Age du public

à partir de 8 ans. Adapté pour un public intergénérationnel, familial ou adulte.

Nombre de participants

Pas de limite

Durée de jeu

Le jeu peut se dérouler sur le temps voulu par l'organisateur. Chaque équipe joue environ 1 heure.

Temps de préparation approximatif

½ journée

Lieu

Un grand espace : place d'un village, parc, bâtiment...

Matériel à prévoir

- Des photocopies
- du découpage (massicot de préférence)
- des feuilles à plastifier si joué en extérieur
- réalisation de 12 panneaux de direction (cartons, bois...) à installer un peu partout
- une douzaine de panneaux sur pied pour une épreuve (bois, carton...)
- du papier brouillon et des crayons pour chaque équipe

Nombre d'animateurs

A adapter en fonction du nombre d'équipes attendues.

Compter environ :

- 3 au stand d'accueil
- 2 à la Poste
- 2 pour tenir le stand Employeur
- 3 pour tenir les rôles Agents Associatifs

Règles du jeu

But du jeu

Lors de cet Escape Game, les joueurs vont incarner des migrants qui arrivent dans un pays fictif : Tonba. Ce pays est régi par une administration rigide vis-à-vis des conditions d'accès à la citoyenneté.

Les migrants/joueurs vont devoir acquérir leur titre de séjour en parcourant une série d'épreuves. Toutes ces épreuves s'inspirent des difficultés réelles que doivent surmonter les migrants lorsqu'ils arrivent dans un pays qu'ils ne connaissent pas.

En 1 heure, chaque équipe composée de 3 à 8 joueurs va devoir accomplir 6 épreuves / remplir 6 conditions pour obtenir un titre de séjour.

Une fois ces épreuves accomplies, ils pourront demander leur titre de séjour. S'il y a une seule erreur l'équipe est reconduite et ne pourra pas bénéficier de son titre de séjour.

Le jeu est grandeur nature, c'est-à-dire qu'il exige de l'espace. L'idéal est de pouvoir le faire dans une place de village, dans un grand parc...

Le jeu a été pensé pour des joueurs à partir de 8 ans.

TOUTES LES INFORMATIONS HISTORIQUES OU NARRATIVES DONNEES DANS LE JEU SONT SOIT AUTHENTIQUES SOIT TIREES DE CAS REELS.

Déroulement

- 1. Par équipe, chaque joueur doit se rendre au stand ACCUEIL pour récupérer une série de documents :**
 - a. Les animateurs d'accueils enregistrent les équipes : noms des joueurs, nom de l'équipe, heure de début du jeu.
 - b. le document de circulation (qui correspond à la feuille de route de l'épreuve, sur laquelle sont inscrites les épreuves que les joueurs doivent passer)
 - c. une lettre du président de Tonba, M. Yrt
 - d. une carte d'identité qui permet de donner aux joueurs des informations sur une nation qui aujourd'hui subit une émigration. Ces joueurs vont incarner le temps du jeu cette nation, et épouser ses causes de migrations. La carte d'identité permet également de suivre l'avancée de l'équipe dans le jeu
 - e. l'équipe d'animateurs à l'accueil explique le déroulement du jeu.
- 2. Une fois les documents et le déroulement du jeu acquis, les équipes doivent se rendre une première fois au stand LA POSTE pour récupérer**
 - a. un crayon pour remplir les documents ainsi que du papier brouillon.
 - b. une lettre venant de leur famille restée au pays, chaque équipe recevra une lettre différente en fonction de leur nationalité dans le jeu.
- 3. L'équipe possède tous les éléments pour se lancer dans le jeu. Les différentes épreuves sont :**
 - a. **Apprendre la langue du pays.**

Dans le jeu il faudra traduire la devise du pays. Pour y parvenir il faudra faire le lien entre l'alphabet du document de circulation et les nombreux panneaux de direction qui sont éparpillés dans l'espace de jeu. Chaque panneau de direction montre un icône (du pain, un fermier...) et le mot correspondant (boulangerie pour l'icône du pain, ferme pour le fermier...). Les joueurs devront retrouver toutes les lettres de l'alphabet pour traduire la devise.
 - b. **Apprendre la culture du pays**

Cette fois il s'agit de retrouver les bonnes couleurs du drapeau du pays. Différents panneaux seront installés dans l'espace de jeu dans un lieu dédié. Si les joueurs se positionnent depuis un endroit précis et dans un certain angle, trois panneaux s'alignent et forment le drapeau du pays.
 - c. **Faire des démarches d'accès à l'emploi**

Pour prouver que vous êtes déjà en situation de recherche d'emploi, il faudra retrouver le Code Postal de l'agence de recrutement du pays. Dans un espace déterminé, les joueurs vont devoir additionner les différents symboles éparpillés. Chaque symbole correspond au nombre d'unité d'un des chiffres qui composent le code postal. (Ex : le nombre de X correspond au premier chiffre du code postal, le nombre de O correspond au deuxième chiffre du code postal...)

d. **S'imprégner des mœurs locales**

Les joueurs vont devoir retrouver une expression idiomatique du pays en résolvant une énigme

e. **Faire les démarches auprès de la PADA (Plateforme d'Accueil des Demandeurs d'Asile)**

Les joueurs vont devoir prendre rendez-vous avec la PADA. Il s'agit de découvrir un horaire dissimulé dans une énigme

f. **Payer ses impôts**

Chaque équipe devra donner de l'argent pour valider l'enregistrement du document de circulation. Dans le jeu, un stand sera celui d'un employeur. En échange de l'aide des joueurs pour résoudre une épreuve, l'employeur donnera un billet de la banque locale.

Les joueurs peuvent faire plusieurs fois les épreuves de l'employeur pour obtenir plus d'argent (qui sera utile pour d'autres actions).

Il n'y a que 4 épreuves possibles pour l'employeur, de fait l'employeur marquera le verso de la carte d'identité des joueurs avec le numéro correspondant à l'épreuve donné. Ainsi il ne risque pas de donner plusieurs fois la même épreuve aux joueurs. Une fois les 4 épreuves réalisées, il n'y a plus de possibilité de regagner de l'argent.

4. Pendant le jeu

Assistance

Les joueurs auront une heure pour finir le jeu. Pendant la partie, il est possible qu'une équipe n'arrive pas à avancer. Pour les aider, des animateurs incarneront des Agents Associatifs.

Ces agents auront pour mission de donner des indices aux joueurs en échange d'un billet de banque. Ce billet doit être acquis avec l'épreuve de l'employeur. Les joueurs n'ont droit qu'à 3 indices pour toute la partie.

Pour s'assurer que les joueurs n'obtiennent pas plus d'aide que prévue, les Agents Associatifs devront marquer le verso de la carte d'identité par un signe distinctif. (Une croix, une lettre...)

Lettre de la famille

Dans la lettre que chaque équipe a reçue en début de jeu, il est fait mention d'un drame au pays qui nécessiterait l'envoi d'argent.

Si les joueurs décident d'envoyer de l'argent à la famille, ils doivent passer à la poste pour donner un billet de banque. Les animateurs de la poste doivent alors marquer d'un signe (un cœur, un symbole \$...) le verso de la carte d'identité.

À la fin du jeu, une fois que les équipes iront valider à l'accueil leur document de circulation, les animateurs du stand d'accueil vérifieront leur carte d'identité. S'ils voient le signe prévu, ils signifieront aux joueurs qu'ils ont reçu du courrier et leur demanderont d'aller à la Poste

Les joueurs avant de quitter le jeu pourront s'y rendre pour recevoir une lettre de remerciement de la famille.

Totalement facultatif, cet élément permet de donner de la chair aux personnages incarnés.

5. Fin du jeu

Une fois que toutes les épreuves sont terminées, les équipes doivent se rendre à nouveau à l'accueil.

Si toutes les épreuves sont correctes, et si les joueurs ont terminés dans le temps imparti, l'agent d'accueil marquera ACCORDÉ sur le document de circulation.

S'il y a une seule erreur, ou si le temps est dépassé, les agents inscriront REFUSÉ sur le document.

Documents Annexes

1. Document de circulation (aide de jeu principale qui devra être rempli au fur et à mesure par les joueurs)
2. Documents de circulation corrigée pour les animateurs de l'accueil afin de vérifier, à la fin, si l'équipe a gagné.
3. lettre du président
4. lettre de la famille du Bangladesh
5. lettre de la famille d'Erythrée
6. lettre de la famille des Philippines
7. lettre de la famille de Roumanie
8. lettre de la famille de Tchétchénie
9. lettre de remerciement de la famille
10. carte d'identité Bangladesh
11. carte d'identité Erythrée
12. carte d'identité Philippine
13. carte d'identité Roumanie
14. carte d'identité Tchétchénie
15. billets de banque de Tonba
16. Les épreuves de l'employeur les joueurs doivent retrouver dans l'image :
 - a. un chat (allongé sur les buches)
 - b. une femme (body painté. Elle est cachée contre un arbre en bas à droite)
 - c. un chat (gris et blanc, il marche au milieu de l'image à gauche)
 - d. une femme (body painté. Allongée au-dessus de la porte)
17. l'épreuve de l'heure du rendez-vous. Par symétrie on dissimule l'heure 17h53
18. l'expression locale : Une histoire sans queue ni tête (ISTOIR. Le mot histoire mais sans début ni fin)
19. Photos des panneaux qui permettent de décoder l'alphabet
20. les dimensions des panneaux qui dessinent le drapeau.

Il faut créer 3 panneaux, un petit qui sera le plus proche du point d'observation, un moyen qui sera plus éloigné et un grand qui sera le plus éloigné du point d'observation. Pour qu'ils s'alignent correctement il faut respecter les dimensions :

Taille du petit panneau

couleur vert
61 cm large en tout
20 cm large
17 cm haut

Taille du panneau moyen:

couleur rouge
petit x 1.18
72 cm large en tout
24 cm large
20 cm haut

taille du grand panneau:

couleur bleu
moyen x 1.75
126 cm large en tout
42 cm large
35 cm haut

distance entre les panneau:

observateur :
petit 5 m de l'observateur // 101 cm du sol
moyen 7 m de l'observateur // 91 cm du sol
grand 12 m de l'observateur // 70 cm du sol

Les autres panneaux devront être disposés un peu partout autour de ces 3 panneaux mais sans gêner l'alignement.

21. Affiche de communication et affiche vierge



CITOYEN CANDIDAT



Vous avez choisi de quitter votre pays d'origine pour vous installer dans la glorieuse Rigoman, capitale de la République de Tonba.

La première étape pour obtenir la citoyenneté de Tonba est d'obtenir un titre de séjour.

Avant d'obtenir votre titre de séjour, vous devrez vous acquitter d'un certain nombre de tâches administratives. C'est seulement une fois cette formalité complétée que vous pourrez soumettre votre candidature à l'administration.

Veillez toutefois à ne pas prendre ces formalités à la légère, car une seule erreur et votre dossier sera intégralement et définitivement rejeté.

Notez enfin que vous aurez le temps réglementaire défini à l'art. 148 al 4 du Code Social du Secours et de l'Accueil des Réfugiés (C.S.S.A.R.) - soit 1 heure - pour remplir les tâches suivantes :

1. MAITRISE DE LA LANGUE.

Prouvez-nous que vous êtes en maîtrise de notre langue en traduisant la devise de notre République.

2. CONNAISSANCE HISTORIQUE.

Un bon citoyen est un citoyen instruit. Démontrez-nous votre attachement à notre culture et à notre histoire en décrivant le drapeau de notre République.

3. DÉMARCHE D'ACCÈS À L'EMPLOI

Votre intégration sera grandement facilité si vous payez des impôts. Trouvez le Code Postal de l'agence qui centralise les Curriculum Vitae (C.V.) pour manifester votre volonté de trouver un emploi.

4. CONNAISSANCE POPULAIRE

Être citoyen de Tonba, ce n'est pas uniquement posséder un titre de séjour, c'est également comprendre le peuple de Tonba et sa manière de s'exprimer. De fait, il est nécessaire que vous soyez en mesure de citer une expression utilisée dans le pays.

5. DÉMARCHE ADMINISTRATIVE

Afin de lancer les démarches pour devenir citoyen de Tonba, vous devez prendre rendez-vous auprès de la Plateforme d'Accueil des Demandeurs d'Asile (P.A.D.A.). Merci de nous signifier l'heure de votre rendez-vous.

6. CONTRIBUTION AU PARTI

Pour valider votre demande, vous devez impérativement contribuer au fonctionnement du parti. De fait, vous devrez vous acquitter d'un don volontaire et obligatoire. Notre agent administratif se chargera de le transférer au bureau adéquat.

Cher prétendant à la citoyenneté, je vous souhaite bon courage dans votre parcours.

Gloire à Toba, Gloire au parti, Gloire à moi.

Votre Futur Président,



A mon bien cher Frère,

Je pensais, frère aimé, que tu allais partir aujourd'hui ou demain. J'ai demandé à te voir. Mais on m'a dit que c'était impossible car cela faisait déjà plusieurs semaines que tu avais pris la route; je ne peux que t'écrire cette lettre, à laquelle hâte-toi également de répondre au plus vite.

La terre n'a toujours pas été arrosée, on dirait de la pierre. J'ai entendu papa pleurer cette nuit. Nos récoltes ne nous rapporte plus rien, tout le village part, il ne reste que les anciens qui n'ont nulle part où aller.

Même les médecins sont partis, il ne reste plus que des associations humanitaires, c'est eux qui nous donne de la nourriture et de l'eau. Morshed va partir aussi, il ne reste plus aucun de nos frères sous notre toit à part moi, qui doit garder nos parents.

A force de manger des toujours la même chose, maman a le ventre tout gonflé, elle se sent très mal. Il faudrait l'amener en ville, mais entre l'essence et le médecin, on n'a pas assez d'argent. Pourrais-tu nous envoyer un peu d'argent? Cela nous serait d'un beau secours.

Frère ! Je n'ai pas perdu espoir ni courage. La vie est partout la vie, la vie est en nous, et non dans le monde extérieur. À mes côtés, il y aura toujours l'espoir, et l'espoir est une force sans commune mesure.

Eh bien, adieu, adieu, frère ! Je te serre fort dans mes bras ; je t'embrasse fort. Pense à moi sans douleur au cœur. Ne sois pas triste, je t'en prie, ne sois pas triste pour moi ! Rappelle-toi mes paroles : organise ta vie, ne la gaspille point, agence ton destin, songe à tes enfants. — Oh, si je pouvais, si je pouvais te voir ! Adieu !

Iajuddin Ahmed

A mon bien cher Frère,

Je pensais, frère aimé, que tu allais partir aujourd'hui ou demain. J'ai demandé à te voir. Mais on m'a dit que c'était impossible car cela faisait déjà plusieurs semaines que tu avais pris la route; je ne peux que t'écrire cette lettre, à laquelle hâte-toi également de répondre au plus vite.

Les policiers sont venus nous trouver plusieurs fois, nous posant plein de questions sur toi. Notre père est toujours en prison, cela fait 2 ans maintenant, depuis qu'il a écrit cet article dans le journal.

Je n'ai pas de nouvelles de lui, mais je ne suis pas sûr de vouloir en avoir. Tu te souviens de Saba Kidane notre voisine ? Son fils a été pris parce qu'il a voulu partir aussi, elle m'a dit qu'il a été torturé, qu'elle ne l'a pas reconnu tout de suite quand elle l'a vu.

J'envie ton courage, refaire ta vie ailleurs ne doit pas être facile, mais au moins tu as un avenir, pendant que j'attends depuis tant d'année la fin de mon service militaire, occupé à faire des besognes sans intérêt pour le parti en attendant de pouvoir faire enfin ce que je veux.

Pourrais-tu m'envoyer un peu d'argent ? Un de mes amis est cousin d'un des gardes de la prison dans laquelle notre père est enfermé. Avec cet argent on pourra soudoyer le garde pour qu'il traite bien papa et qu'il lui donne bien à manger.

Frère ! Je n'ai pas perdu espoir ni courage. La vie est partout la vie, la vie est en nous, et non dans le monde extérieur. À mes côtés, il y aura toujours l'espoir, et l'espoir est une force sans commune mesure.

Eh bien, adieu, adieu, frère ! Je te serre fort dans mes bras ; je t'embrasse fort. Pense à moi sans douleur au cœur. Ne sois pas triste, je t'en prie, ne sois pas triste pour moi ! Rappelle-toi mes paroles : organise ta vie, ne la gaspille point, agence ton destin, songe à tes enfants. — Oh, si je pouvais, si je pouvais te voir ! Adieu !

Fozia Hashim

A mon bien cher Frère,

Je pensais, frère aimé, que tu allais partir aujourd'hui ou demain. J'ai demandé à te voir. Mais on m'a dit que c'était impossible car cela faisait déjà plusieurs semaines que tu avais pris la route; je ne peux que t'écrire cette lettre, à laquelle hâte-toi également de répondre au plus vite.

En y réfléchissant, tu as bien fait de partir, je ne sais pas si tu aurais supporté de vivre ce que nous vivons. Depuis le dernier ouragan, on n'a pas encore eu le temps de tout nettoyer, alors la maladie commence à se développer un peu partout. Ces lacs d'eau croupie et qui propage une odeur infecte aux alentours, ce sont eux qui propagent les fièvres et aux coliques. En nettoyant les eaux, on a déjà enlevé tellement de cadavres, je suis sûr qu'il y en a encore.

Tout notre terrain a été détruit, nos récoltes réduites à néant, du coup nous n'avons plus du tout d'argent. Je prie tous les soirs pour que personne de la famille ne tombe malade, parce que nous n'avons pas assez d'argent pour payer le médecin.

Pourrais-tu nous envoyer un peu d'argent ? Cela nous permettrait de racheter quelques semences, et de refaire partir les champs. Nos voisins n'avaient pas du tout d'économie, du coup on doit partager notre nourriture, et la faim nous tiraille le ventre tous les jours.

Frère ! Je n'ai pas perdu espoir ni courage. La vie est partout la vie, la vie est en nous, et non dans le monde extérieur. À mes côtés, il y aura toujours l'espoir, et l'espoir est une force sans commune mesure.

Eh bien, adieu, adieu, frère ! Je te serre fort dans mes bras ; je t'embrasse fort. Pense à moi sans douleur au cœur. Ne sois pas triste, je t'en prie, ne sois pas triste pour moi ! Rappelle-toi mes paroles : organise ta vie, ne la gaspille point, agence ton destin, songe à tes enfants. — Oh, si je pouvais, si je pouvais te voir ! Adieu !

Leandro Locsin

A mon bien cher Frère,

Je pensais, frère aimé, que tu allais partir aujourd'hui ou demain. J'ai demandé à te voir. Mais on m'a dit que c'était impossible car cela faisait déjà plusieurs semaines que tu avais pris la route; je ne peux que t'écrire cette lettre, à laquelle hâte-toi également de répondre au plus vite.

Ici la vie est toujours aussi dure. Ma vie s'organise dans les égouts depuis que nous avons fui nos parents, je me suis installé avec quelques affaires dans les entrailles de la ville avec tous les autres jeunes de notre âge, on doit bien être une centaine. Personne pour nous tendre la main, seuls les coups de savates et le mépris nous sont offerts par les gens de la ville.

Depuis quelques jours je tousse beaucoup, les anciens disent que c'est à force de respirer cette peinture qu'on respire dans des sacs pour nous enivrer. Mais sans ça j'aurai du mal à garder la force durant toute la longue journée. Un camarade s'est fait attraper alors qu'il volait de l'argenterie, je ne pense pas qu'on va le revoir, il risque de finir en prison... je ne pourrai pas survivre en prison, je suis trop jeune, et j'aime trop avoir le ciel pour seul toit.

La vie est dure ici, j'espère que tu vas réussir à Tonba, j'ai vu à la télé qu'on était bien accueilli. Si tu pouvais m'envoyer un peu d'argent, cela me permettrait d'aller chez le médecin pour cette toux qui ne me quitte pas, et changer un peu mon quotidien.

Frère ! Je n'ai pas perdu espoir ni courage. La vie est partout la vie, la vie est en nous, et non dans le monde extérieur. À mes côtés, il y aura toujours l'espoir, et l'espoir est une force sans commune mesure.

Eh bien, adieu, adieu, frère ! Je te serre fort dans mes bras ; je t'embrasse fort. Pense à moi sans douleur au cœur. Ne sois pas triste, je t'en prie, ne sois pas triste pour moi ! Rappelle-toi mes paroles : organise ta vie, ne la gaspille point, agence ton destin, souge à tes enfants. — Oh, si je pouvais, si je pouvais te voir ! Adieu !

Ciprian Porumbescu

A mon bien cher Frère,

Je pensais, frère aimé, que tu allais partir aujourd'hui ou demain. J'ai demandé à te voir. Mais on m'a dit que c'était impossible car cela faisait déjà plusieurs semaines que tu avais pris la route; je ne peux que t'écrire cette lettre, à laquelle hâte-toi également de répondre au plus vite.

Je sais pourquoi tu es parti, j'ai découvert une lettre de ton amoureux que tu avais oublié dans un tiroir. Je comprends ton choix, même si papa et maman aurait sans doute accepté, je sais que ni Aydamir ni Khizir ne t'aurait pardonné.

J'ai découvert que Mourwan, le neveu de notre voisin, a été arrêté aussi parce qu'il était homosexuel. Son oncle m'a dit qu'il espérait l'entendre recevoir ses coups fouets jusque chez lui. Je ne comprends pas pourquoi on peut détester à ce point-là un membre de sa famille.

Depuis que tu es parti, plusieurs personnes m'ont demandé de tes nouvelles, sur l'instant je n'avais pas compris. Je leur ai dit que je ne savais où tu étais, ni pourquoi tu étais parti. Mais je crois bien qu'ils se doutent, aussi il faudrait que tu fasses attention à ne pas revenir ici, et à ne pas donner ton adresse à quiconque du pays.

Depuis que la rumeur a circulé à ton sujet, tous les commerçants ont exigé que Papa rembourse tous les crédits qu'il avait en très peu de temps. Et c'est très dur pour moi de trouver du travail. Pourrais-tu m'envoyer un peu d'argent? Cela me permettrait d'aller vivre chez notre tante, où personne ne nous connaît. Le voyage sera long, et je n'ai plus une seule économie.

Frère ! Je n'ai pas perdu espoir ni courage. La vie est partout la vie, la vie est en nous, et non dans le monde extérieur. À mes côtés, il y aura toujours l'espoir, et l'espoir est une force sans commune mesure.

Eh bien, adieu, adieu, frère ! Je te serre fort dans mes bras ; je t'embrasse fort. Pense à moi sans douleur au cœur. Ne sois pas triste, je t'en prie, ne sois pas triste pour moi ! Rappelle-toi mes paroles : organise ta vie, ne la gaspille point, agence ton destin, souge à tes enfants. — Oh, si je pouvais, si je pouvais te voir ! Adieu !

Mourad Amriev

Mon très cher frère,

Je reçois à l'instant votre lettre, mon cher frère, et je m'empresse de vous envoyer toute l'expression de mon infinie gratitude.

Votre lettre m'a fait l'effet d'un coup de tonnerre. Cette lecture m'a élevé l'âme et a enflammé mon courage. Je me sens renforcé de l'émotion la plus profonde et la plus bienfaisante en voyant que j'ai une personne, pour qui j'ai tant d'affection, qui croit en la possibilité de rendre la vie meilleure !

Je savais bien, en vous écrivant sincèrement, dans toute l'expansion de mon affreux chagrin, que je vous toucherais et que vous viendriez à mon secours. Merci mille et mille fois encore pour tant de bonté, je saurai m'en montrer digne.

J'ai, dans ma triste situation, la consolation d'avoir autour de moi d'admirables dévouements. Votre argent va améliorer grandement et durablement la situation ici.

Mais je me dis qu'il faut espérer. J'espère. Aussi bien ne puis-je en arriver, même après cette année affreuse, à me convaincre que cet éloignement est définitif. Je suis sûr que nous nous retrouverons bientôt.

À présent, très cher frère, je vais te quitter ; je le fais en formant les meilleurs vœux pour ta santé et ton avenir.

Bien à toi,
ton frère

PAYS D'ORIGINE : **Bangladesh**

CAPITAL : **Dacca**

POPULATION : **159 453 001 hab**

LANGUE NATIONALE : **Bengali**

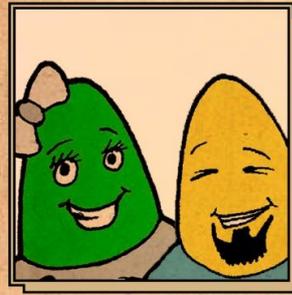
MONNAIE : **Taka**

SIGNE DISTINCTIF :

Un des pays les plus densément peuplé au monde. La majorité de la population est rurale.

CAUSE DU DÉPART :

La moitié des habitants sont tributaires de l'agriculture. Les dérèglements climatiques provoquent des inondations de plus en plus violentes et fréquentes, et menacent la stabilité de certaines régions.



PAYS D'ORIGINE : **Bangladesh**

CAPITAL : **Dacca**

POPULATION : **159 453 001 hab**

LANGUE NATIONALE : **Bengali**

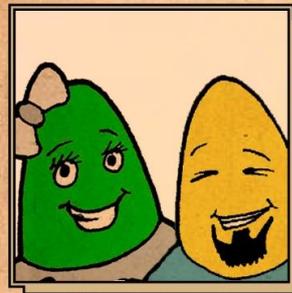
MONNAIE : **Taka**

SIGNE DISTINCTIF :

Un des pays les plus densément peuplé au monde. La majorité de la population est rurale.

CAUSE DU DÉPART :

La moitié des habitants sont tributaires de l'agriculture. Les dérèglements climatiques provoquent des inondations de plus en plus violentes et fréquentes, et menacent la stabilité de certaines régions.



PAYS D'ORIGINE : **Bangladesh**

CAPITAL : **Dacca**

POPULATION : **159 453 001 hab**

LANGUE NATIONALE : **Bengali**

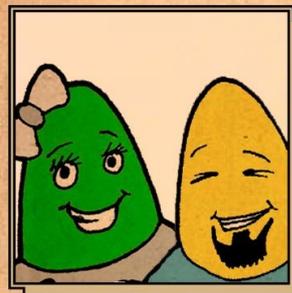
MONNAIE : **Taka**

SIGNE DISTINCTIF :

Un des pays les plus densément peuplé au monde. La majorité de la population est rurale.

CAUSE DU DÉPART :

La moitié des habitants sont tributaires de l'agriculture. Les dérèglements climatiques provoquent des inondations de plus en plus violentes et fréquentes, et menacent la stabilité de certaines régions.



PAYS D'ORIGINE : Erythrée

CAPITAL : Asmara

POPULATION : 5 869 970 hab

LANGUE NATIONALE : Tigriè

MONNAIE : Nakfa

SIGNE DISTINCTIF :

Indice de développement humain parmi les plus bas du monde.

CAUSE DU DÉPART :

Le pays est en guerre permanente avec l'Ethiopie et Djibouti. Il y a donc un service militaire permanent. Le parti politique unique du pays choisi quand y mettre fin. Mais sans savoir quand, il est impossible de se construire un avenir.

PAYS D'ORIGINE : Erythrée

CAPITAL : Asmara

POPULATION : 5 869 970 hab

LANGUE NATIONALE : Tigriè

MONNAIE : Nakfa

SIGNE DISTINCTIF :

Indice de développement humain parmi les plus bas du monde.

CAUSE DU DÉPART :

Le pays est en guerre permanente avec l'Ethiopie et Djibouti. Il y a donc un service militaire permanent. Le parti politique unique du pays choisi quand y mettre fin. Mais sans savoir quand, il est impossible de se construire un avenir.

PAYS D'ORIGINE : Erythrée

CAPITAL : Asmara

POPULATION : 5 869 970 hab

LANGUE NATIONALE : Tigriè

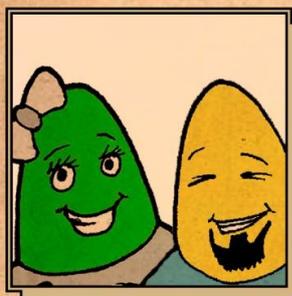
MONNAIE : Nakfa

SIGNE DISTINCTIF :

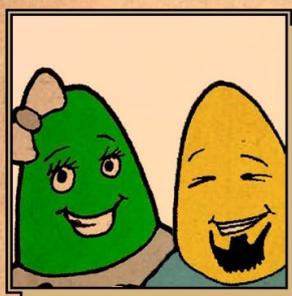
Indice de développement humain parmi les plus bas du monde.

CAUSE DU DÉPART :

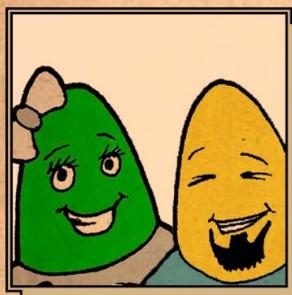
Le pays est en guerre permanente avec l'Ethiopie et Djibouti. Il y a donc un service militaire permanent. Le parti politique unique du pays choisi quand y mettre fin. Mais sans savoir quand, il est impossible de se construire un avenir.



ፍዴ ፍቅሪ ገትጫ



ፍዴ ፍቅሪ ገትጫ



ፍዴ ፍቅሪ ገትጫ



PAYS D'ORIGINE : République des Philippines

CAPITAL : Manille

POPULATION : 104 256 076 hab

LANGUE NATIONALE : Filipino

MONNAIE : Peso Philippin

SIGNE DISTINCTIF :

En 13 mois, 3 typhons ont traversé le pays, laissant les champs inondés et les récoltes détruites.

CAUSE DU DÉPART :

la famine causée par les catastrophes naturelles ont poussé sur la route 5 millions de personnes vivants dans ces régions dévastées.

PAYS D'ORIGINE : République des Philippines

CAPITAL : Manille

POPULATION : 104 256 076 hab

LANGUE NATIONALE : Filipino

MONNAIE : Peso Philippin

SIGNE DISTINCTIF :

En 13 mois, 3 typhons ont traversé le pays, laissant les champs inondés et les récoltes détruites.

CAUSE DU DÉPART :

la famine causée par les catastrophes naturelles ont poussé sur la route 5 millions de personnes vivants dans ces régions dévastées.

PAYS D'ORIGINE : République des Philippines

CAPITAL : Manille

POPULATION : 104 256 076 hab

LANGUE NATIONALE : Filipino

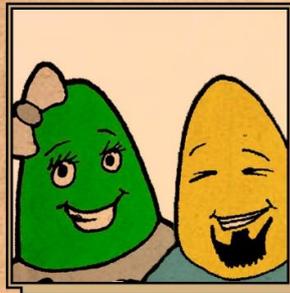
MONNAIE : Peso Philippin

SIGNE DISTINCTIF :

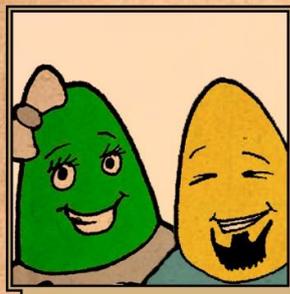
En 13 mois, 3 typhons ont traversé le pays, laissant les champs inondés et les récoltes détruites.

CAUSE DU DÉPART :

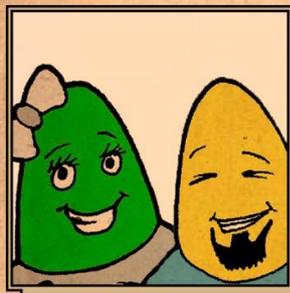
la famine causée par les catastrophes naturelles ont poussé sur la route 5 millions de personnes vivants dans ces régions dévastées.



Handwritten signature



Handwritten signature



Handwritten signature



PAYS D'ORIGINE : Roumanie

CAPITAL : Bucarest

POPULATION : 19 524 000 hab

LANGUE NATIONALE : Roumain

MONNAIE : Nouveau Leu Roumain

SIGNE DISTINCTIF :

Des gouvernements corrompus qui font suite au regime violent de Ceausescu (1 104 morts politiques de 1989 a 1991)

CAUSE DU DÉPART :

Le pays est un des plus pauvre d'Europe. 15 a 20% des jeunes quittent le pays. Sans systeme de protection social correct, les jeunes pauvres et sans famille sont totalement livre a eux-mêmes.

PAYS D'ORIGINE : Roumanie

CAPITAL : Bucarest

POPULATION : 19 524 000 hab

LANGUE NATIONALE : Roumain

MONNAIE : Nouveau Leu Roumain

SIGNE DISTINCTIF :

Des gouvernements corrompus qui font suite au regime violent de Ceausescu (1 104 morts politiques de 1989 a 1991)

CAUSE DU DÉPART :

Le pays est un des plus pauvre d'Europe. 15 a 20% des jeunes quittent le pays. Sans systeme de protection social correct, les jeunes pauvres et sans famille sont totalement livre a eux-mêmes.

PAYS D'ORIGINE : Roumanie

CAPITAL : Bucarest

POPULATION : 19 524 000 hab

LANGUE NATIONALE : Roumain

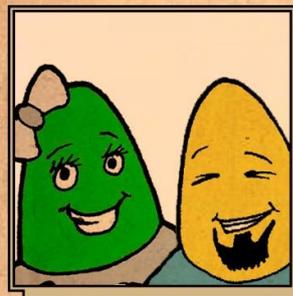
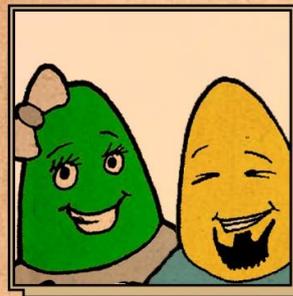
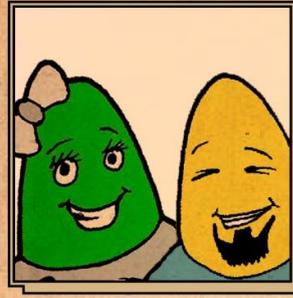
MONNAIE : Nouveau Leu Roumain

SIGNE DISTINCTIF :

Des gouvernements corrompus qui font suite au regime violent de Ceausescu (1 104 morts politiques de 1989 a 1991)

CAUSE DU DÉPART :

Le pays est un des plus pauvre d'Europe. 15 a 20% des jeunes quittent le pays. Sans systeme de protection social correct, les jeunes pauvres et sans famille sont totalement livre a eux-mêmes.



PAYS D'ORIGINE :
Tchetchenie,
Republique de la federation de Russie
CAPITAL : Grozny
POPULATION : 1 94 172 hab
LANGUE NATIONALE : Tchetchene et Russe
SIGNE DISTINCTIF :
Les independantistes tchetchenes et
la Russie sont en guerre de 1999 a
2009. Entre 100 000 et 300 000 morts
civils.

Le president Kadyrov est designe par
le president russe et non par des
elections locales.

CAUSE DU DÉPART :
Etre homosexuel est passible de mort,
soit par la famille, soit par l'etat.
Entre 2018 et 2019, 40 homosexuels ont
ete arretes et tortures.

PAYS D'ORIGINE :
Tchetchenie,
Republique de la federation de Russie
CAPITAL : Grozny
POPULATION : 1 94 172 hab
LANGUE NATIONALE : Tchetchene et Russe
SIGNE DISTINCTIF :
Les independantistes tchetchenes et
la Russie sont en guerre de 1999 a
2009. Entre 100 000 et 300 000 morts
civils.

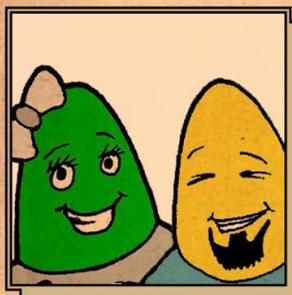
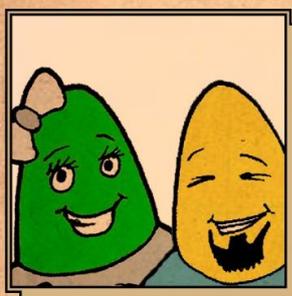
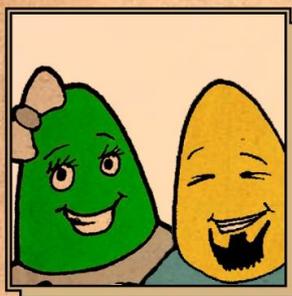
Le president Kadyrov est designe par
le president russe et non par des
elections locales.

CAUSE DU DÉPART :
Etre homosexuel est passible de mort,
soit par la famille, soit par l'etat.
Entre 2018 et 2019, 40 homosexuels ont
ete arretes et tortures.

PAYS D'ORIGINE :
Tchetchenie,
Republique de la federation de Russie
CAPITAL : Grozny
POPULATION : 1 94 172 hab
LANGUE NATIONALE : Tchetchene et Russe
SIGNE DISTINCTIF :
Les independantistes tchetchenes et
la Russie sont en guerre de 1999 a
2009. Entre 100 000 et 300 000 morts
civils.

Le president Kadyrov est designe par
le president russe et non par des
elections locales.

CAUSE DU DÉPART :
Etre homosexuel est passible de mort,
soit par la famille, soit par l'etat.
Entre 2018 et 2019, 40 homosexuels ont
ete arretes et tortures.



РЕПУБЛИКЕС
УЧЕТ
ТОИВА
РЕЗИДИНТ



BAIQUES
NATIONALS
DE LA
REPUBLIQUE



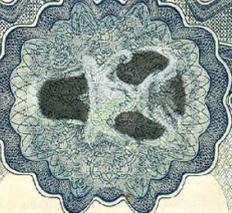
РЕПУБЛИКЕС
УЧЕТ
ТОИВА
РЕЗИДИНТ



BAIQUES
NATIONALS
DE LA
REPUBLIQUE



РЕПУБЛИКЕС
УЧЕТ
ТОИВА
РЕЗИДИНТ



BAIQUES
NATIONALS
DE LA
REPUBLIQUE



РЕПУБЛИКЕС
УЧЕТ
ТОИВА
РЕЗИДИНТ



BAIQUES
NATIONALS
DE LA
REPUBLIQUE



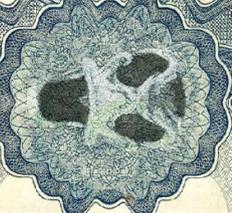
РЕПУБЛИКЕС
УЧЕТ
ТОИВА
РЕЗИДИНТ



BAIQUES
NATIONALS
DE LA
REPUBLIQUE



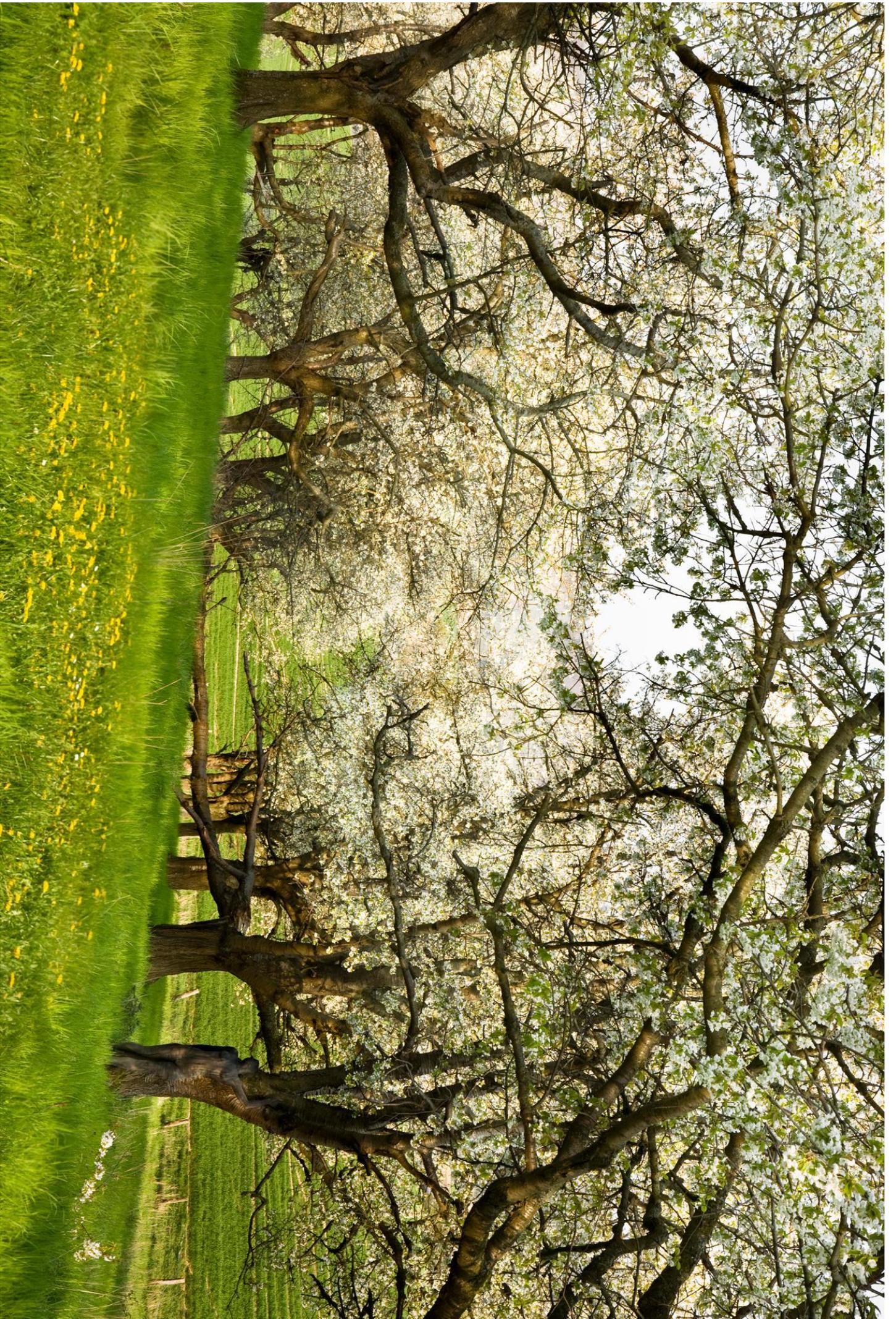
РЕПУБЛИКЕС
УЧЕТ
ТОИВА
РЕЗИДИНТ



BAIQUES
NATIONALS
DE LA
REPUBLIQUE











ВАСЛОВЫЕ ЛЮДИ ПРАВИЛЬНЫЕ
СЛУЖИТЕЛИ ИЛИ РАБОТНИКИ

ИСТОРИЯ

exemple :

énigme: → PAR OLE
expression: → COUPER LA PAROLE



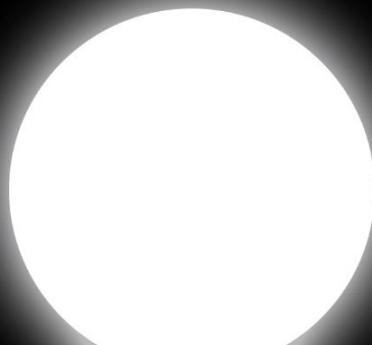


ESCAPE GAME

itinéraire d'un réfugié

Quitter sa famille,
entreprendre un
voyage dangereux,
laisser derrière soi
toute sa vie...

... et ce n'était que
le début!



MOUTROT - RUE DE LA POCHÉ PIERRE
11 MAI 2019

DEPART DE 14H A 16H
DUREE 1H

PAR EQUIPE DE 3 A 8 JOUEURS
DES 8 ANS

GRATUIT

www.noobaensudtoulois.com/escapegame

Les enfants restent sous la responsabilité des parents



ESCAPE GAME

itinéraire d'un réfugié

Quitter sa famille,
entreprendre un
voyage dangereux,
laisser derrière soi
toute sa vie...

... et ce n'était que
le début!

